**Вкладка «Главная»**

 Функции и возможности программы **Sibelius** собраны в 11 вкладок по цели их назначения.

 Функции вкладки «**Главная**»:

1. Выбрать графический объект – позволяет выделить область партитуры, которую можно в дальнейшем скопировать и вставить в любую другую программу (например в документ **Word**) в виде графического объекта.
2. Добавить или удалить (*инструмент*) – позволяет добавить или удалить нужный инструмент в партитуре. При этом, нотоносец удаляемого инструмента будет также удалён из партитуры.
3. Изменить (*инструмент*) – позволяет изменить один инструмент из партитуры на другой. При этом партия изменяемого инструмента будет транспонирована в тональность другого инструмента, если он транспонирующий.
4. Транспонирование партитуры – транспонирует нотную запись в нужную тональность для каждого транспонирующего инструмента в партитуре. Или делает обратное действие, т.е. транспонирует нотную запись транспонирующих инструментов в натуральный строй С.
5. Нотоносец Ossia (*вариант*) – позволяет добавить к основному нотоносцу дополнительный сверху или снизу. Например для расшифровки мелизмов или другого варианта исполнения.
6. Добавить (*такты*) – есть 3 варианта добавления тактов в партитуру:

а) добавить такт в конце (**Ctrl+B**) – добавляет пустой такт в конце партитуры.

б) добавить одиночный такт (**Ctrl+Shift+B**) – добавляет пустой такт в середине партитуры.

в) добавить тройной или нестандартный такты – добавляет в партитуру такт с заданной длительностью, отличающейся от длительности размера.

1. Удалить (*такт*) (**Ctrl+Backspace**) – позволяет удалить любой такт из партитуры.
2. Фильтры – позволяет выделить в партитуре однородные объекты по цели их назначения. Например: все динамические обозначения, все лиги, все ноты относящиеся к одному из голосов в многоголосии и т. д.
3. Скрыть или отобразить – позволяет скрывать или отображать какие-либо объекты: только в партитуре, только в партиях, и в партитуре и в партиях.
4. Цвет – позволяет выделять цветом какие-либо объекты в партитуре цветом.
5. Перевернуть (**X**) – позволяет перевернуть штили у нот.